

# Manifiesto por el Desarrollo Ágil de software

Estamos descubriendo formas mejores de desarrollar software tanto por nuestra propia experiencia como ayudando a terceros. A través de este trabajo hemos aprendido a valorar:



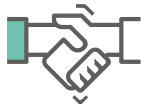
## Individuos e interacciones

sobre procesos y herramientas



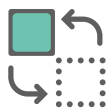
## Software funcionando

sobre documentación extensiva



## Colaboración con el cliente

sobre negociación contractual



## Respuesta ante el cambio

sobre seguir un plan



## 12 Principios



Nuestra mayor prioridad es **satisfacer al cliente** mediante la entrega temprana y continua de software con valor.

01

Entregamos **software funcional frecuentemente**, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más corto posible.

02

Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. **Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva** al cliente.

03

Los proyectos se desarrollan en torno a **individuos motivados**. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.

04

Los responsables de negocio y desarrolladores **trabajamos juntos de forma cotidiana** durante todo el proyecto.

05

El **software funcionando** es la medida principal de progreso.

06

El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la **conversación cara a cara**.

07

La atención continua a la **excelencia técnica** y al **buen diseño** mejora la Agilidad.

08

Los procesos Ágiles promueven el **desarrollo sostenible**. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.

09

Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de **equipos auto-organizados**.

10

La **simplicidad**, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.

11

12

A intervalos regulares **el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo** para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.

